

# **Turvallisuuksäännöt**

## **Pohjois-Pohjanmaan Airsoft Ry**

• Suojavarusteet.....	3
• Aseet ja kuulat .....	3
• PPA:n ulkopelit: .....	4
• Sisäpelit: .....	4
<b>3. Turvallisuus sisäpeleissä .....</b>	<b>4</b>
• Käyttäytyminen pelin aikana .....	5
<b>4. Ikäraajat .....</b>	<b>6</b>

# Yleiset turvallisuussäännöt

- Pelipaikalla noudatetaan koko tapahtuman ajan Suomen lakia ja Pohjois-Pohjanmaan Airsoft ry:n sääntöjä.
- PPA ry:n pelitapahtumissa (sisäpeli, viikkopeli tai skenaariopelitapahtuma) on aina paikalla ennalta määrätty valvoja. Valvojan tunnistaa keltaisesta huomioliivistä. Valvoja on pelitapahtuman ylin auktoriteetti ja hänellä on oikeus poistaa pelialueelta sääntöjä rikkova pelaaja.
- Alkoholin käyttö on pelin aikana kiellettyä. Humaltunut tai huumausaineiden vaikutuksen alaisena oleva pelaaja poistetaan pelistä ja pelialueelta.
- Pelialue on pidettävä puhtana! Jokainen pelaaja vie pois pelialueelta sinne tuomansa roskat.
- Pelialueen mahdolliset rakenteet on tarkistettava aika ajoin mahdollisten sortumien ja maanvyörymien varalta, mahdolliset epäkohdat tulee korjata ennen peliä.
- Pelien välillä olevilla tauoilla tulee varmistaa että kaikki hoitavat nesteytyksensä, eikä nestehukka pääse yllättämään.
- Jokainen pelaaja vastaa aiheuttamistaan omaisuusvahingoista sekä tahallisesti aiheuttamista henkilövahingoista. Järjestäjä ei vastaa omaisuudelle aiheutuneista vahingoista.

SÄÄNTÖJÄ NOUDATTAMATTOMAT POISTETAAN AINA PELISTÄ YLEISEN TURVALLISUUDEN TÄHDEN

## *Suojavarusteet*

1. Suojalasit/maski ovat pelialueella peliaikana pakolliset:
  - Käytä sellaisia suojalaseja, jotka kestävät useamman osuman hajoamatta ammuttaessa lähietäisyydeltä ja suojaavat myös sivuilta tulevilta osumilta. Hyviä suojalasivaihtoehtoja ovat esim. Paintball-maskit, tietyt F-luokituksen suojalasit ja airsoft-maskit.
2. Pelaajan tulee tarkistaa suojalasien kestävyys ennen peliä. Pelin valvoja voi halutessaan koetastaa epäilyttävät lasit. PPA ry ei korvaa testauksessa rikkoutuneita laseja.
3. Pelin valvoja voi kieltää mielestään turvattomien lasien käytön.
4. Järjestäjät suosittelevat lisäksi koko kasvojen alueen suojaamista sekä käsineitä.

## *Aseet ja kuulat*

- Kehotamme kaikkia pelaajia tutustumaan oman aseensa suorituskykyyn, varsinkin kantomatkaan ennen peliä. Näin vältymme turhilta kiistatilanteilta, jotka vain huonontavat pelin tunnelmaa.
- Valvoja voi halutessaan tarkistaa minkä tahansa aseiden lähtönopeuden kronometrillä. Lähtönopeusrajat ylittävillä aseilla ei voi pelata. Jos et tiedä aseesi lähtönopeutta tai et pysty hahmottamaan minimietäisyyttä, ota yhteyttä

valvojan ennen peliä, joilta saat varmistuksen siitä onko aseesi lähtönopeus sallituissa rajoissa.

- Järjestäjillä on aina oikeus jättää pelistä pois mikä tahansa ase niin halutessaan.
- Aseissa on käytettävä hyvälaatuisia airsoft-pelikäyttöön tarkoitettuja kuulia, jotta kuulan verkkomaskiin särkyvän mahdollisuus on minimoitu. Kuulien uusiokäyttö ei ole sallittua.

### **PPA:n ulkopelit:**

1. Suurin sallittu kuulan lähtönopeus piipun suulta mitattuna:
  - Sarjatuliaseilla maksimissaan 123 m/s 0.2 g kuulalla
  - Kertatulella voidaan sallia raskaammat viritykset, maksimissaan 175 m/s, 0.2 g kuulalla).
  - Oikeanmalliselle tulitukiaseelle (M60, M249, RPK) voidaan erillisellä luvalla sallia maksimissaan 134 m/s, 0.2 g kuulalla.
2. Viritetyille aseille on voimassa minimiampumaetäisyys:
  - mitattu lähtönopeus yli 120 m/s - 20 m
  - jos vastustaja on lähempänä kuin määrätty etäisyys, käytä mukana olevaa vara-asetta

### **Sisäpelit:**

1. Suurin sallittu lähtönopeus piipun suulta mitattuna: 105m/s 0.2g kuulalla
  - Minimiampuetäisyyttä ei ole, järjen käyttö suotavaa

## **Turvallisuus sisäpeleissä**

1. Kun ase otetaan käyttöön (vain pelialueella!) ja siihen on kiinnitetty akku, suoritetaan tähdätty laukaus pois päin muista pelaajista tai sivullisista (tai mistään muusta särkyvästä/mistä kuula voi kimmota).
2. Aseiden käsittelyssä ja lippaita lipastettaessa tulee noudattaa rauhallisuutta ja malttia. Käsittele asetta aina ikään kuin se olisi ladattu! Älä täytä lippaita liian täyteen, ne menevät rikki.
3. Aseiden kohdistaminen/säätäminen tehdään tarkoitukseen osoitetulla paikalla suojalaseja/maskia käyttäen. Alueella ei saa olla kukaan ilman suojalaseja/maskia.
4. Tauoilla aseet pidetään varmistettuna, lipas irroitettuna ja poissa käsistä omistajan välittömässä läheisyydessä tai olkahihnalla selässä.
5. Aseet tulee kuljettaa pelipaikalle niin, etteivät ne häiritse sivullisten silmiä ja väärinkäsityksiltä vältytään. Muistathan että **airsoft ase = oikea ase** jos sellainen sinulta yleisellä paikalla havaitaan!
6. Ennen pelin alkamista tarkistetaan onko itsellä ja muilla pelaajilla asianmukaiset suojarusteet ja aseet. Asianmukaisiin suojarusteisiin kuuluu:
  - Koko kasvojen peittävä maski tai asiaan tarkoitettut suojalaseit ja niiden lisäksi kasvojen peittävä huivi, kommandopipo tai hammassuojat

- Suojavarusteisiin saa kuulua myös koko vartalon peittävä löysä asu ja hansikkaat.
7. Jokainen osallistuja tarkastaa ennen peliä ja aina tauoilla, että onko oma silmäsuojain kunnossa.
  8. Pelin aikana noudatetaan malttia ja rauhallisuutta sekä käytetään paksupohjaisia kenkiä jotka tukevat nilkkoja.
  9. Jos tuntee itsensä sairaaksi tai on tukinivelsairaus tai joku muu vaiva, peliin osallistuminen ei ole suositeltavaa.
  10. Pelissä tulee käyttää aina hyvälaatuisia harrastukseen soveltuvia kuulia. Tällaisia eivät ole maasta kerätyt tai halpakaupoista ostetut värilliset (yleensä siniset) kuulat.
  11. Jokaisen laukauksen tai sarjan tulee olla tähdätty, eikä sokkona ampumisia suvaita.
  12. Törmäilyn ja kaatumisen estämiseksi tulee liikkua rauhallisesti ja peli tulee tapahtua sille osoitetulla paikalla/paikoissa.
  13. Jos toinen pelaaja yllätetään läheltä, hänelle tulee mainita asiasta ("puukko", "laukaus") ampumisen sijaan.
  14. Ovien aukomisessa tulee noudattaa malttia, ettei niillä satuteta toisia.
  15. Ikkunoihin lampuihin ym. särkyviin kohteisiin ei tule ampua. Jos ammut ja rikot, maksat.
  16. Jos farmilla näkee epäkohdan tai turvallisuuteen vaikuttavan asian, tulee siitä ilmoittaa heti vastuuhjaajalle, joka on velvollinen korjaamaan asian heti.
  17. Osuman saatuaan jokainen poistaa lippaan, ampuu tyhjän laukauksen ja varmistaa aseensa ennen offgame-alueelle tuloa.

### ***Käyttäytyminen pelin aikana***

1. Jos pelialueella havaitaan suojalasiton pelaaja tai ulkopuolinen, on peli keskeytettävä "**PELI SEIS**" -huudolla, jonka jokainen pelaaja on velvollinen toistamaan sen kuullessaan. Suojalasiton henkilö on sitten ohjattava pois pelialueelta.
  1. Jollei suojalasiton henkilö jostain syystä voi poistua, on peli välittömästi keskeytettävä "**PELI OHI**" huudolla.
  2. Jos joudut pelialueella tilanteeseen jossa olet ilman suojalaseja, peitä välittömästi silmäsi, keskeytä peli "**PELI SEIS**" -huudolla ja poistu alueelta.
  3. "**PELI SEIS**" -huudolla keskeytetään peli myös muissa vastaavissa tilanteissa (ajoneuvo alueella, vaarallinen maastonkohta, tms.).
  4. Kaikilta odotetaan jokaisessa tilanteessa rehellisyyttä ja vastuuta omista teoistaan. Toisia kohtaan käyttäydytään ystävällisesti ja ongelmat ratkaistaan pelin päätyttyä valvojien avulla.
  5. Vältä päähän ampumista jos se vain on mahdollista. Ohjetta on pelin tiimellyksessä joskus hankalaa noudattaa, varsinkin kimpoavien kuulien osalta. Tahallinen päähän ampuminen ei kuitenkaan ole suositeltavaa, kasvoalue kun yleensä on vähemmän suojattu kuin muu osa kehosta.

6. Myös virittämättömillä aseilla pitää ymmärtää olla ampumatta, mikäli vastustaja on lähietäisyydellä. Tällöin käytetään "LAUKAUS", "KUOLIT", tms. huutoa ja pyritään osoittamaan huudon kohde.
7. Peli alkaa ennen peliä sovitulla kellonajalla tai "**PELI ALKAA**" -huudolla.
8. Peli keskeytetään "**PELI SEIS**" -huudolla, jonka kaikki ovat velvollisia toistamaan. Kun peli keskeytetään, niin kaikki pelaajat lopettavat ampumisen ja varmistavat aseensa. Pelin ollessa keskeytynyt pelaajat eivät saa liikkua, puhua, ladata lippaita, eivätkä harjoittaa mitään muutakaan pelillistä toimintaa.
9. Peli jatkuu, "**PELI JATKUU**" -huudolla, jonka saa huutaa vain pelin keskeyttänyt pelaaja.
10. Peli julistetaan päättyneeksi "**PELI OHI**" -huudolla, jonka kaikki ovat velvollisia toistamaan. Huudon jälkeen pelaajilla on 5 sekuntia aikaa lepuuttaa jousensa ampumalla maahan. Tämän jälkeen kaikki pelaajat irrottavat lippaat, lopettavat ampumisen, ja varmistavat aseensa. Pelin päättymisen jälkeen kokoonnutaan offzonelle. Suojalaseja ei saa ottaa päästä ennen pelialueelta poistumista!
11. Osuma minne tahansa pelaajan kehoon tai aseeseen eliminoi pelaajan.
12. Sellainen osuma pelaajan varusteisiin tai kantamukseen, joka estää keho-osuman, eliminoi pelaajan.
13. Osuman saanut pelaaja ilmoittaa osumastaan huutamalla "OSUMA". Osuman saanut pelaaja irrottaa lippaan, ampuu kaksi tyhjää laukausta maahan ja varmistaa aseensa, jonka jälkeen hän poistuu toinen käsi pään yläpuolella pelialueelta offzonelle. Suojalaseja tai maskia ei saa ottaa pois päästä pelialueella mistään syystä. Toinen käsi on pidettävä pään yläpuolella niin kauan kun kuollut pelaaja on pelialueella. Voit myös huudella "KUOLLUT TULEE" niin välttyt turhilta osumilta.
14. Osuman saaneet eivät puhu muille pelaajille.

## Ikäraajat

Pohjois-Pohjanmaan Airsoft ry ei ole määrittänyt tiettyä ikärajaa pelaamiselle. On kuitenkin tärkeää, että vanhemmat tiedostavat pelaamiseen liittyvät loukkaantumisriskit. Yleisesti ottaen yksitoistavuotias voi aloittaa lajin harrastamisen, mutta on myös erityisesti nuorille suunnattuja pelejä, joissa ikäraja on väljempi.

Pelaajien täytyy täyttää seuraavat vaatimukset:

- Tarpeeksi kypsä pelataksaan kaikenlaisten pelaajien kanssa

- Tarpeeksi vastuullinen ylläpitääkseen turvallista peliympäristöä sekä itselleen että kanssapelaajille
- Tottelee pelinvetäjän käskyjä ja ohjeita
- Osaa toimia vastuullisesti varusteidensa kanssa, jotta ei luo vaaratilanteita osallistumisellaan
- Käyttää tarvittavia suojavaarusteita, jotka ovat hyvässä kunnossa.

On myös suotavaa, että alle 11 -vuotiaat osallistuvat vanhempansa tai vanhemman sisaruksen seurassa.

Periaatteessa kaikki pelinvetäjät noudattavat samaa käytäntöä. On kuitenkin olemassa aggressiivisempia, vanhemmille pelaajille suunnattuja pelejä, joihin pelinvetäjä asettaa sopivaksi katsomansa ikärajan.

**Kuka tahansa pelaaja, jonka katsotaan olevan vaaraksi joko itselleen tai kanssapelaajille, voidaan pyytää poistumaan pelistä.**